

GU-3000シリーズ コマンド一覧

SIMPLIFIED DATASHEET

※：初期値はメモリスイッチで変更できます。
 #：ユーザー設定モード時のみ有効です。
 (8)：8バイト単位 (1)：1バイト単位

仕様書をお届けします。



ワンクリックで
仕様書請求フォームへ

■ダイレクトコード

項目	コマンド名	コード	詳細
キャラクタコード	キャラクタ表示	20h - FFh または2バイト文字コード	カーソル位置にキャラクタを表示します。フォントテーブルを参考ください。 2バイト文字コードは2バイト文字モード指定時のみ有効です。
コントロール コード	バックスペース	08h	カーソル位置を1文字分左に移動します。
	水平リターン	09h	カーソル位置を1文字分右に移動します。
	ラインフィード	0Ah	カーソル位置を1行下に移動します。
	ホームポジション	0Bh	カーソル位置を表示画面の左上に移動します。
	キャラリッジリターン	0Dh	カーソル位置を同行の左端に移動します。
	表示画面クリア	0Ch	画面に表示されている内容を消去します。
	行クリア	18h	カーソル行をクリアし、カーソル位置を同一行左端に移動します。
	行末クリア	19h	カーソル行のカーソル位置から行末(右端)までをクリアします。

■エスケープシーケンス

項目	コマンド名	コード	詳細
一般設定	表示輝度設定	1Fh, 58h, n 初期値：n=04h ※	表示画面全体の輝度をnで指定する値に変更します。 n=00h - 04h: 0% - 100%, n=10h - 18h: 0% - 100%
	イニシャライズ	1Bh, 40h	画面に表示されている内容を消去し、各種設定を初期化します。
	カーソルセット	1Fh, 24h, xL, xH, yL, yH	カーソル位置を任意の位置(x,y)に移動します。 xL, xH, yL, yH: カーソル位置x下位/x上位/y下位/y上位バイト
	カーソル表示ON/OFF選択	1Fh, 43h, n 初期値：n=00h	現在のカーソル位置を表示する(n=01h)かしない(n=00h)かを設定します。
キャラクタ	書き込み画面モード選択	1Fh, 28h, 77h, 10h, a 初期値：a=00h ※	ベースウィンドウで、データの書き込みに対するモードを設定します。 a: 書き込み画面モード a=00h: 表示画面モード, a=01h: 全画面モード
	国際文字セット指定	1Bh, 52h, n 初期値：n=00h ※	20h-7Fhの一部のキャラクタ種類を選択します。 n=00h: アメリカ n=01h: フランス n=02h: ドイツ n=03h: イギリス n=04h: デンマーク I n=05h: スウェーデン n=06h: イタリア n=07h: スペイン I n=08h: 日本 n=09h: ノルウェー n=0Ah: デンマーク II n=0Bh: スペイン II n=0Ch: ラテンアメリカ n=0Dh: 韓国
	キャラクタコード指定 (拡張フォントテーブル 指定)	1Bh, 74h, n 初期値：n=00h ※	80h-FFhのフォントテーブルを選択します。 n=0: PC437(USA: Europe) n=1: カタカナ n=2: PC850(Multilingual) n=3: PC860(Portuguese) n=4: PC863(Canadian-French) n=5: PC865(Nordic) n=10: WPC1252 n=11: PC866(Cyrillic #2) n=12: PC852(Latin 2) n=13: PC858 n=FF: ユーザーテーブル
	オーバーライトモード指定	1Fh, 01h	表示モードをオーバーライトモードに指定します。
	縦スクロールモード指定	1Fh, 02h	表示モードを縦スクロールモードに指定します。
	横スクロールモード指定	1Fh, 03h	表示モードを横スクロールモードに指定します。
	横スクロールモード・ スクロールON指定	1Fh, 05h	表示モードを横スクロールモード・スクロールONに指定します。
	横スクロールモード 速度指定	1Fh, 73h, n 初期値：n=00h ※	横スクロールモード時のスクロール速度を指定します。
	フォントサイズ選択	1Fh, 28h, 67h, 01h, m 初期値：m=01h ※	キャラクタのフォントサイズを選択します。 m=1: 6x8ドット m=2: 8x16ドット m=3: 12x24ドット m=4: 16x32ドット
	2バイト文字モード指定 ・解除	1Fh, 28h, 67h, 02h, m 初期値：m=00h ※	2バイト文字モードを指定または解除します。 m=01h: 指定 m=00h: 解除
	2バイト文字タイプ選択	1Fh, 28h, 67h, 03h, m 又は1Fh, 28h, 67h, 0Fh, m 初期値：m=00h	2バイト文字タイプを選択します。 初期値：m=00h ※ m=00h: 日本語 m=01h: 韓国語 m=02h: 中国簡体語 m=03h: 中国繁体語 m=04h: 韓国語 m=05h: 中国簡体語 m=06h: 中国繁体語
	文字幅選択	1Fh, 28h, 67h, 04h, m 初期値：m=00h	文字幅を選択します。 m=0: 固定幅 m=2: プロポーショナル1 m=3: プロポーショナル2 m=4: プロポーショナル3
	FROM拡張フォント選択	1Fh, 28h, 67h, 05h, n 初期値：n=00h	FROM拡張フォントを選択します。 n=00h: 標準フォント n<00h: FROM拡張フォント
	キャラクタ拡大表示指定	1Fh, 28h, 67h, 40h, x, y 初期値：x=01h, y=01h ※	キャラクタを右にx倍、下にy倍に拡大します。 x: 拡大表示指定x方向 y: 拡大表示指定y方向
	キャラクタボード 表示指定	1Fh, 28h, 67h, 41h, b 初期値：b=00h ※	キャラクタをボード表示する(b=01h)かしない(b=00h)かを選択します。
表示アクション	ウェイト	1Fh, 28h, 61h, 01h, t	tで指定する時間分、処理を休止します。 t: ウェイト時間(x約0.5sec)
	ショートウェイト	1Fh, 28h, 61h, 02h, t	tで指定する時間分、処理を休止します。 t: ウェイト時間(x内部タイミング時間)
	スクロール表示アクション	1Fh, 28h, 61h, 10h, wL, wH, cL, cH, s	表示画面のスクロール表示アクションを行います wL, wH: 画面シフトバイト数下位バイト/上位バイト cL, cH: 繰り返し回数下位バイト/上位バイト s: スクロール表示動作速度
	ブリンク表示アクション	1Fh, 28h, 61h, 11h, p, t1, t2, c	表示画面のブリンク表示アクションを行います。 p: ブリンクパターン t1: ノーマル表示時間 t2: ブランク又はリバース表示時間 c: 繰り返し回数
	カーテン表示アクション	1Fh, 28h, 61h, 12h, v, s, p	表示エリアのカーテン表示アクションを行います。 v: 動作方向 s: カーテン表示動作速度 p: カーテンパターン
	湧き出し表示アクション	1Fh, 28h, 61h, 13h, v, s, pL, pH	表示エリアの湧き出し表示アクションを行います。 v: 動作方向 s: 湧き出し表示動作速度 pL, pH: 表示メモリパターンアドレス下位/上位バイト
	ランダム表示アクション	1Fh, 28h, 61h, 14h, s, pL, pH	表示エリアのランダム表示アクションを行います。 s: ランダム表示動作速度 pL, pH: 表示メモリパターンアドレス下位/上位バイト
	表示用電源OFF/ON /オートOFF	1Fh, 28h, 61h, 40h, p 初期値：p=01h	表示用電源のOFF/ON/オートOFFの制御を行います。 p=00h: 表示用電源OFF p=01h: 表示用電源ON p=10h: 表示用電源オートOFF
	表示用電源オートOFF 時間設定	1Fh, 28h, 61h, 40h, 11h, t 初期値：t=1Eh (約30分)	表示用電源オートOFF時間の設定を行います。 t: オートOFF時間



記載されている内容は予告なく変更する場合があります。詳細については製品仕様書をご請求ください。

(C)Copyright ノリタケ伊勢電子株式会社/NORITAKE ITRON CORP.

項目	コマンド名	コード	詳細
ビットイメージ	ドット描画	1Fh,28h,64h,10h,pen,xL,xH,yL,yH	描画位置にドットを表示、又は既に表示されているドットを消去します。 pen: 表示のON/OFF xLxH,yLyH: ドット描画位置x下位/x上位/y下位/y上位バイト x1,y1,x2,y2で指定する範囲にライン、ボックス、ボックス(FILL)を表示、 又は描画される場所に既に表示されているドットをOFFにします。 mode: 描画モード pen: 表示のON/OFF x1L,x1H,y1L,y1H: 描画位置x1下位/x1上位/y1下位/y1上位バイト x2L,x2H,y2L,y2H: 描画位置x2下位/x2上位/y2下位/y2上位バイト
	ライン/ボックス描画	1Fh,28h,64h,11h,mode,pen,x1L,x1H,y1L,y1H,x2L,x2H,y2L,y2H	指定された表示位置にドット単位でビットイメージを表示します。 xPL,xPH,yPL,yPH: 表示位置x下位/x上位/y下位/y上位バイト(1) m: イメージデータ表示メモリ選択 aL,aH,aE: イメージデータ表示アドレス下位/上位/拡張バイト ySL,ySH: 定義済みイメージサイズ下位バイト/上位バイト(8) xOL,xOH,yOL,yOH: イメージデータオフセットx下位/x上位/y下位/y上位バイト(1) xL,xH,yL,yH: 表示サイズx下位/x上位/y下位/y上位バイト(1)
	ドット単位定義済みビットイメージ表示	1Fh,28h,64h,20h,xPL,xPH,yPL,yPH,m,aL,aH,aE,ySL,ySH,xOL,xOH,yOL,yOH,xL,xH,yL,yH,01h	指定された表示位置にドット単位でビットイメージを表示します。 xPL,xPH,yPL,yPH: 表示位置x下位/x上位/y下位/y上位バイト(1) m: イメージデータ表示メモリ選択 aL,aH,aE: イメージデータ表示アドレス下位/上位/拡張バイト ySL,ySH: 定義済みイメージサイズ下位バイト/上位バイト(8) xOL,xOH,yOL,yOH: イメージデータオフセットx下位/x上位/y下位/y上位バイト(1) xL,xH,yL,yH: 表示サイズx下位/x上位/y下位/y上位バイト(1)
	ドット単位リアルタイムビットイメージ表示	1Fh,28h,64h,21h,xPL,xPH,yPL,yPH,xL,xH,yL,yH,01h,d(1)~d(k)	指定された表示位置にドット単位でビットイメージを表示します。 xPL,xPH,yPL,yPH: 表示位置x下位/x上位/y下位/y上位バイト(1) xL,xH,yL,yH: 表示サイズx下位/x上位/y下位/y上位バイト(1) d(1)~d(k): ビットイメージデータ
	ドット単位キャラクタ表示	1Fh,28h,64h,30h,xPL,xPH,yPL,yPH,m,bLen,d(1)~d(bLen)	指定された表示位置にキャラクタを表示します。 xPL,xPH,yPL,yPH: 表示位置x下位/x上位/y下位/y上位バイト(1) m: レスポンス指定 bLen: キャラクタデータ長 d(1)~d(bLen): キャラクタデータ/リバーズ指定
	リアルタイムビットイメージ表示	1Fh,28h,66h,11h,xL,xH,yL,yH,01h,d(1)~d(k)	カーソル位置から入力されたビットイメージを表示します。 xL,xH,yL,yH: ビットイメージxサイズ下位/上位(1)/yサイズ下位/上位バイト(8) d(1)~d(k): ビットイメージデータ
	RAMビットイメージ定義	1Fh,28h,66h,01h,aL,aH,aE,sL,sH,sE,d(1)~d(s)	ビットイメージパターンをRAMに登録します。 aL,aH,aE: ビットイメージデータ定義アドレス下位/上位/拡張バイト sL,sH,sE: ビットイメージデータ長下位/上位/拡張バイト d(1)~d(s): ビットイメージデータ
	FROMビットイメージ定義 #	1Fh,28h,65h,10h,aL,aH,aE,sL,sH,sE,d(1)~d(s)	ビットイメージパターンをFROMに登録します。 aL,aH,aE: ビットイメージデータ定義アドレス下位/上位/拡張バイト sL,sH,sE: ビットイメージデータ長下位/上位/拡張バイト d(1)~d(S): ビットイメージデータ
	定義済みビットイメージ表示	1Fh,28h,66h,10h,m,aL,aH,aE,ySL,ySH,xL,xH,yL,yH,01h	カーソル位置からRAM, FROM, 表示メモリに登録したビットイメージを表示します。 m: ビットイメージデータ表示メモリ選択 aL,aH,aE: ビットイメージデータ表示アドレス下位/上位/拡張バイト ySL,ySH: 定義済みビットイメージサイズ下位バイト/上位バイト(8) xL,xH: ビットイメージ表示xサイズ下位バイト/上位バイト(1) yL,yH: ビットイメージ表示yサイズ下位バイト/上位バイト(8)
	定義済みビットイメージスクロール表示	1Fh,28h,66h,90h,m,aL,aH,aE,ySL,ySH,xL,xH,yL,yH,01h,s	カーソル位置からRAM, FROMまたは表示メモリに登録したビットイメージを右端よりスクロール表示します。 m: ビットイメージデータ表示メモリ選択 aL,aH,aE: ビットイメージデータ表示アドレス下位/上位/拡張バイト, ySL,ySH: 定義済みビットイメージサイズ下位バイト/上位バイト(8), xL,xH: ビットイメージスクロール表示シフトx下位/上位バイト(1), yL,yH: ビットイメージスクロール表示yサイズ下位/上位バイト(8), s: スクロールスピード選択
表示関連設定	横スクロール表示品位選択 リバーズ指定・解除 表示書き込み 合成モード指定	1Fh 6Dh n 初期値: n=00h ※ 1Fh,72h,n 初期値: n=00h ※ 1Fh,77h,n 初期値: n=00h ※	横スクロール動作の表示品位を選択します。 n=0,1: 表示速度優先/表示品位優先 文字、ビットイメージを反転表示する(n=01h)かしない(n=00h)を設定します。 既に表示がある位置へ再度表示を行う時の表示方法を設定します。 n: 表示書き込みモード n=0,1,2,3: 非合成/OR/AND/EX-OR書き込み
ウィンドウ	カレントウィンドウ選択	1Fh,28h,77h,01h,a	作業するウィンドウを変更します。 a: カレントウィンドウNo. a=0, 1, 2, 3, 4: ベース/ユーザーウィンドウ1/2/3/4
	ユーザーウィンドウ定義・解除	1Fh,28h,77h,02h,a,b,[xPL,xPH,yPL,yPH,xSL,xSH,ySL,ySH]	ユーザーウィンドウを定義又は解除します。 a: 定義ウィンドウNo. b: 定義解除 xPL,xPH,yPL,yPH: ウィンドウ左位置x下位(1)/x上位(1)/y下位(8)/y上位バイト(8) xSL,xSH,ySL,ySH: ウィンドウxサイズ下(1)/x上位(1)/y下位(8)/y上位バイト(8)
ダウンロード文字	ダウンロード文字指定	1Bh,25h,n 初期値: n=00h	定義したダウンロード文字を有効(n=01h)が無効(n=00h)を設定します。
	ダウンロード文字定義	1Bh,26h,a,c1,c2,[x1,d1~dx1,xk,d1~dxk]	RAM上に1バイトのダウンロード文字を定義します。 a: キャラクタ選択 c1: 開始キャラクタコード c2: 終了キャラクタコード x: x方向ドット数 d1~dxk: 定義データ
	ダウンロード文字抹消	1Bh,3Fh,a,c	指定するコードに定義したダウンロード文字を抹消します。 a: キャラクタ選択 c: 抹消キャラクタコード
	16x16ドットダウンロード文字定義	1Fh,28h,67h,10h,c1,c2,d1~d32	指定したコードに16x16ドットダウンロード文字を定義します。 c1,c2: キャラクタコード上位/下位バイト d: 定義データ
	16x16ドットダウンロード文字抹消	1Fh,28h,67h,11h,c1,c2	指定したコードに登録されている16x16ドットダウンロード文字を抹消します。 c1,c2: 抹消キャラクタコード上位/下位バイト
	32x32ドットダウンロード文字定義	1Fh,28h,67h,14h,c1,c2,d1~d128	指定したコードに32x32ドットダウンロード文字を定義します。 c1,c2: キャラクタコード上位/下位バイト d: 定義データ
	32x32ドットダウンロード文字抹消	1Fh,28h,67h,15h,c1,c2	指定したコードに登録されている32x32ドットダウンロード文字抹消します。 c1,c2: 抹消キャラクタコード上位/下位バイト
	ダウンロード文字保存 #	1Fh,28h,65h,11h,a	RAM上に登録したフォントサイズaのダウンロード文字をFROMに登録します。 a: フォントサイズ a=1.2.3.4.5.6: 6x8/8x16/16x16/16x32/32x32/12x24ドット FROMに登録したフォントサイズaのダウンロード文字をRAMに読み込みます。
	ダウンロード文字読み込み	1Fh,28h,65h,21h,a	a: フォントサイズ a=1.2.3.4.5.6: 6x8/8x16/16x16/16x32/32x32/12x24ドット ユーザーテーブルに各サイズの1バイトコードのユーザーフォントを定義します。 m: ユーザーテーブル選択 m=1,2,3,4: 6x8/8x16/12x24/16x32フォントユーザーテーブル p: 定義データ
	FROMユーザーフォント定義 #	1Fh,28h,65h,13h,m,P(80h-1),P(80h-2),-P(FFh-n)	FROM拡張フォントの定義、消去を行います。 a: バンク b: 定義/消去 p: 定義データ(定義時のみ)
FROM拡張フォント定義 #	1Fh,28h,65h,15h,a,b,p(1)~p(65536)		



項目	コマンド名	コード	詳細
ユーザー設定	ユーザー設定モード移行	1Fh,28h,65h,01h,49h,4Eh	ユーザー設定モードに入ります。
	ユーザー設定モード終了 #	1Fh,28h,65h,02h,4Fh,55h,54h	ユーザー設定モードを終了します。
汎用ポート	ポート入出力選択	1Fh,28h,70h,01h,n,a	汎用ポートの入出力を指定します。 n=00h:ポート0、n=01h:ポート1 ビット値=0:入力 a:ポートNo. a:入出力設定 ビット値=1:出力
	ポート出力	1Fh,28h,70h,10h,n,a	汎用ポートにデータを出力します。 n=00h:ポート0、n=01h:ポート1 a:出力データ値
	ポート入力	1Fh,28h,70h,20h,n	汎用ポートの状態が送信されます。 n=00h:ポート0、n=01h:ポート1 n:ポートNo.
マクロ	RAMマクロ定義・消去	1Fh,3Ah,pL,pH,d1…dk	RAMマクロおよびRAMプログラムマクロの定義または消去を行います。 pL,pH:マクロ定義データ長下位/上位バイト d1…dk:マクロ定義データ
	FROMマクロ定義 #	1Fh,28h,65h,12h,a,pL,pH,t1,t2,d(1)…d(p)	FROMマクロおよびFROMプログラムマクロの定義または消去を行います。 a:登録マクロ定義No. pL:マクロ定義データ長下位バイト pH:マクロ定義データ長上位バイト t1:表示間隔 t2:マクロ繰り返しアイドル時間 d(1)…d(p):マクロ定義データ
	マクロ実行	1Fh,5Eh,a,t1,t2	マクロ定義aで指定されたマクロ/プログラムマクロを実行します。 a:マクロ定義No. a=00h:RAMマクロ a=01h~04h:FROMマクロ1~4 a=80h:RAMプログラムマクロ a=81h~84h:FROMプログラムマクロ1~4 t1:表示間隔 t2:マクロ繰り返しアイドル時間
	通常マクロ終了設定	1Fh,28h,69h,20h,a,b,c 初期値:a=0、b=0、c=0 ※	通常マクロ終了時の条件を設定します。 a:マクロ終了データ有効/無効 b:マクロ終了データ c:マクロ終了時クリア実行設定
その他	メモリSW設定 #	1Fh,28h,65h,03h,a,b 1Fh,28h,65h,03h,a,b,c[1], d[1][…c[b],d[b]]	メモリスイッチを設定します。 ○単一設定時 a:メモリスイッチNo. b:設定データ ○複数設定時(a=FFh) b:設定数 c:メモリスイッチNo. d:設定データ
	メモリSWデータ送信	1Fh,28h,65h,04h,a 1Fh,28h,65h,04h,a,b, c[1][…c[b]]	メモリスイッチの設定状況が送信されます。 ○単一送信時 a:メモリスイッチNo. ○複数送信時(a=FFh) b:送信数 c:メモリスイッチNo.
	汎用メモリデータ格納	1Fh,28h,65h,18h,sL,sH,sE,m1, a1L,a1H,a1E,d[1]…d[s]	汎用メモリにデータを格納します。 sL,sH,sE:格納サイズ下位/上位/拡張バイト m1:格納メモリ選択 a1L,a1H,a1E:格納アドレス下位/上位/拡張バイト d:格納データ
	汎用メモリデータ転送	1Fh,28h,65h,19h,sL,sH,sE,m1, a1L,a1H,a1E,m2,a2L,a2H,a2E	汎用メモリ間でデータを転送します。 sL,sH,sE:転送サイズ下位/上位/拡張バイト m1:転送先メモリ選択 a1L,a1H,a1E:転送先アドレス下位/上位/拡張バイト m2:転送元メモリ選択 a2L,a2H,a2E:転送元アドレス下位/上位/拡張バイト
	汎用メモリデータ送信	1Fh,28h,65h,28h,sL,sH,sE,m1, a1L,a1H,a1E,d[1]…d[s]	汎用メモリのデータが送信されます。 sL,sH,sE:送信サイズ下位/上位/拡張バイト m1:送信メモリ選択 a1L,a1H,a1E:送信アドレス下位/上位/拡張バイト
	各種情報データ送信	1Fh,28h,65h,40h,a,b,c	ディスプレイの各種情報データが送信されます。 a:情報名 a=01h:ブートバージョン情報 a=02h:ファームウェアバージョン情報 a=10h:2バイトキャラクタコード情報 a=11h:言語タイプ情報 a=20h:メモリチェックサム情報 a=30h:製品タイプ名 a=40h:ディスプレイxドット数情報 a=41h:ディスプレイyドット数情報 b:開始アドレス c:データ長
	RS-232通信設定変更	1Fh,28h,69h,10h,a,b	RS-232インターフェイスの通信設定を変更します。 a:通信速度設定 a=0,1,2,3,4,5,6:19200/4800/9600/19200/38400/57600/115200bps b:パリティ設定 b=00h:なし b=01h:偶数 b=02h:奇数
	メモリ書き換えモード移行	1Ch,7Ch,4Dh,D0h,4Dh,4Fh, 44h,45h,49h,4Eh	メモリ書き換えモードに移行します。

■LEDバックライト搭載品(GU-3940B / GU-3990B)用追加コマンド

項目	コマンド名	コード	詳細
LEDバックライト制御	LED点灯一括設定 (点灯比率:可変)	1Fh,4Ch,80h,pBb,pBq,pBr	全てのLEDバックライトの色と輝度レベルを設定します。 LEDの点灯色数により自動的に点灯比率を調整します。 pBb: LED(青)輝度レベル pBg: LED(緑)輝度レベル pBr: LED(赤)輝度レベル
	LED点灯一括設定 (点灯比率:固定)	1Fh,4Ch,81h,pBb,pBq,pBr	全てのLEDバックライトの色と輝度レベルを設定します。 LEDの点灯色数に関係なく点灯比率は一定です。 pBb: LED(青)輝度レベル pBg: LED(緑)輝度レベル pBr: LED(赤)輝度レベル
	LED点灯個別設定 (点灯比率:可変)	1Fh,4Ch,90h,pLen,pAN,pBb,pBg,pBr [… pAN,pBb,pBg,pBr]	LEDバックライトの色と輝度レベルを個々に設定します。 LEDの点灯色数により自動的に点灯比率を調整します。 pLen:設定LED数 pAN:LED番号 pBb: LED(青)輝度レベル pBg: LED(緑)輝度レベル pBr: LED(赤)輝度レベル
	LED点灯個別設定 (点灯比率:固定)	1Fh,4Ch,91h,pLen,pAN,pBb,pBg,pBr [… pAN,pBb,pBg,pBr]	LEDバックライトの色と輝度レベルを個々に設定します。 LEDの点灯色数に関係なく点灯比率は一定です。 pLen:設定LED数 pAN:LED番号 pBb: LED(青)輝度レベル pBg: LED(緑)輝度レベル pBr: LED(赤)輝度レベル
	LED点灯ブロック設定 (点灯比率:可変)	1Fh,4Ch,92h,pLen,pAN,pBb,pBg,pBr [… pAN,pBb,pBg,pBr]	LEDバックライトの色と輝度レベルをブロック単位で設定します。 LEDの点灯色数により自動的に点灯比率を調整します。 pLen:設定ブロック数 pAN:LEDブロック番号 pBb: LED(青)輝度レベル pBg: LED(緑)輝度レベル pBr: LED(赤)輝度レベル
	LED点灯ブロック設定 (点灯比率:固定)	1Fh,4Ch,93h,pLen,pAN,pBb,pBg,pBr [… pAN,pBb,pBg,pBr]	LEDバックライトの色と輝度レベルをブロック単位で設定します。 LEDの点灯色数に関係なく点灯比率は一定です。 pLen:設定ブロック数 pAN:LEDブロック番号 pBb: LED(青)輝度レベル pBg: LED(緑)輝度レベル pBr: LED(赤)輝度レベル
	LED出力ON/OFF選択	1Fh,4Ch,61h,40h,n	LEDの出力のON/OFF制御を行います。 n=00h:出力OFF n=01h:出力ON



記載されている内容は予告なく変更する場合があります。詳細については製品仕様書をご請求ください。

(C)Copyright ノリタケ伊勢電子株式会社 / NORITAKE ITRON CORP.